

Software Engineer as a Profession



Romi Satria Wahono

romi@romisatriawahono.net

http://romisatriawahono.net

YM: romi_sw

IlmuKomputer.Com

Romi Satria Wahono

- Lahir di Maqiu, 2 Oktober 1974
- SD Sompok Semarang (1987)
- SMPN 8 Semarang (1990)
- SMA Taruna Nusantara, Magelang (1993)
- S1, S2 dan S3 (on-leave) dari Department of Computer Sciences, **Saitama University**, Japan (1994–2004)
- Core Competence: **Software Engineering**, eLearning System, Knowledge Management
- PNS di **Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia**
- Founder dan Koordinator **IlmuKomputer.Com**



Orang Terkaya Indonesia

- | | |
|--------------------------|-----------------|
| 1. Aburizal Bakrie | 5,4 miliar USD |
| 2. Sukanto Tanoto | 4,7 miliar USD |
| 3. R. Budi Hartono | 3,14 miliar USD |
| 4. Michael Hartono | 3,08 miliar USD |
| 5. Eka Tjipta Widjaja | 2,8 miliar USD |
| 6. Putera Sampoerna | 2,2 miliar USD |
| 7. Martua Sitorus | 2,1 miliar USD |
| 8. Rachman Halim | 1,6 miliar USD |
| 9. Peter Sondakh | 1,45 miliar USD |
| 10. Eddy William Katuari | 1,39 miliar USD |
| 11. Anthoni Salim | 1,3 miliar USD |

IlmuKomputer.Com

Orang Terkaya di Amerika

- | | |
|---------------------|---------------|
| 1. Bill Gates | \$46,5 milyar |
| 2. Warren Buffett | \$44,0 milyar |
| 3. Paul Allen | \$21,0 milyar |
| 4. Larry Ellison | \$18,4 milyar |
| 5. S. Robson Walton | \$18,3 milyar |
| 6. Jim Walton | \$18,2 milyar |
| 7. John T. Walton | \$18,2 milyar |
| 8. Michael Dell | \$16,0 milyar |
| 9. Sheldon Adelson | \$15,6 milyar |
| 10. Steven Ballmer | \$12,1 milyar |
| 11. Abigail Johnson | \$12,0 milyar |

IlmuKomputer.Com



Orang Indonesia Kaya Karena **Sumber Daya Alam**



IlmuKomputer.Com

Orang Amerika Kaya Karena **Pengetahuan**



IlmuKomputer.Com

50 Best Jobs in America

1. **Software engineer**: \$80,500 AVERAGE PAY
46% 10-YEAR GROWTH
2. **College professor**: \$81,500 AVERAGE PAY
31% 10-YEAR GROWTH
3. **Financial adviser**: \$122,500 AVERAGE PAY
26% 10-YEAR GROWTH
4. **Human-resources manager**: \$73,500
AVERAGE PAY 23% 10-YEAR GROWTH
5. **Physician assistant**: \$75,000 AVERAGE PAY
50% 10-YEAR GROWTH

IlmuKomputer.Com

Kondisi Software Development

- Jumlah software house di Indonesia **250** dan akan meningkat 2x dalam 5 tahun ke depan
- Jumlah pengembang profesional **56500** dan akan meningkat sampai **71600** di tahun **2008**
- Total pengembang profesional di dunia adalah **13,5 juta** (**Indonesia menyumbang 0,5%**). Sumbangan terbesar dari India (10,5%) dan Amerika (18,9%)
- Region Asia Pacific Penyumbang Developer Terbesar di Dunia (**29,2%**) disusul North America (**21,7%**)
- Software Spending per Developer Region Asia Pacific **Cukup Rendah**, hanya 50% dari Region North America

The 2004 IDC Professional Developer Model

IlmuKomputer.Com

Mengapa Software Engineering?

- Terminologi rekayasa perangkat lunak (software engineering) pertama kali digunakan pada sebuah **international conference ttg software crisis** tahun 1968
- Krisis perangkat lunak merupakan akibat langsung dari **lahirnya komputer generasi ke 3** yang canggih (pada waktu itu)
- Perangkat lunak yang dihasilkan menjadi menjadi beberapa kali lebih besar dan kompleks
- Pendekatan informal **tidak cukup efektif** (cost, waktu dan kualitas) dalam pengembangan perangkat lunak
- **Biaya hardware jatuh dan biaya perangkat lunak naik cepat**

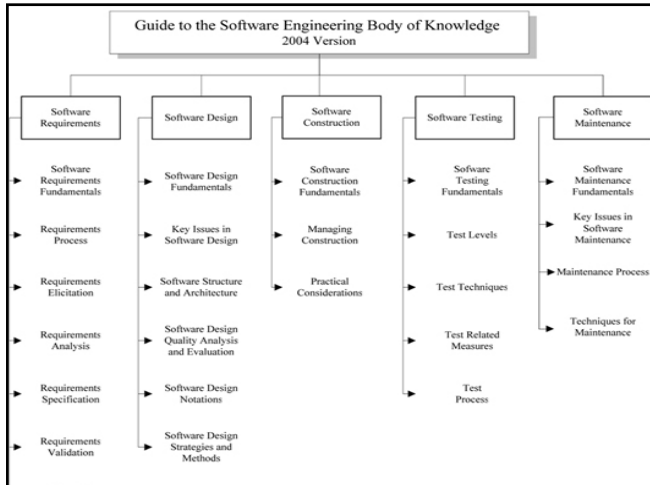
IlmuKomputer.Com

Disiplin ilmu yang membahas **semua aspek produksi** perangkat lunak, mulai dari tahap spesifikasi requirement, desain, coding, testing sampai pemeliharaan



Software Engineering

IlmuKomputer.Com



Menuju Software Engineer Professional



14 IlmuKomputer.Com

Memperbaiki Kualitas SDM

- Memperbaiki **kurikulum pendidikan** jurusan Computing, khususnya bidang Software Engineering termasuk untuk **development technique, standard methodology, certification, management, marketing**
- Keterlibatan pemerintah dalam membuat pipa antara software developer dan client, juga **proteksi ke perusahaan software lokal**

15 IlmuKomputer.Com

Trend SDM Teknologi Informasi

- Tahun 2010, pasar IT dunia akan dikuasai oleh para **versatilis** (menggerus 40% lapangan kerja spesialis)
- Diindikasikan bahwa akan ada dominasi SDM IT yang memiliki
 - Kreatifitas (**Keunggulan defacto**)
 - Kompetensi dan sertifikasi bertaraf internasional (**keunggulan Dejure**)

Gartner Predicts 2006 Special Report

16 IlmuKomputer.Com



Marketing Yourself (Product)

- Mencari di Internet adalah **kultur baru** masyarakat modern
- Gunakan Internet untuk **personal branding**
- Tawarkan produk dengan **soft marketing**
- Gratiskan produk untuk versi awal dan sebarkan sebanyak mungkin (**membuat candu**)
- Manfaatkan **timing dan kejadian** terkini dalam membuat ide tulisan

18 IlmuKomputer.Com

RomiSatriaWahono.Net

e-Learning | Software Engineering | Networking | Internet Marketing | OpenSource | Knowledge Management

HOME ABOUT ME PUBLICATIONS LECTURES IN THE NEWS BLOGROLL STATISTICS

About Me

Download CV Lengkap (Indonesia - English)



Romi Satria Wahono, lahir di Hadun, 2 Oktober 1974. Menyelesaikan pendidikan dasar menengah di SD Negeri Sompok 4 dan SMP Negeri 8 Semarang, Manakam SMA di SMA Taruna Nusantara, Magelang pada tahun 1993. Menemuh pendidikan di STI, STI, dan STI (online) di Department of Computer Science di Satama University Jepang pada tahun 1999, 2001, dan 2004. Saat ini sebagai dosen di Jurusan Informatika (Informasi Sistem) (PDI), Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia (LIPI), Cisco Certified Instructor Utama Jaringan Technological Institute (NTU), Singapore, dan menjadi instruktur tetap di LIPI Cisco Regional Academy (RA) dan beberapa Cisco Regional/Local Academy lain. Kompetensinya ada pada bidang Software Engineering, eLearning System dan Knowledge Management.

Adik sebagai penulis, dimana ratusan tulisan berupa scientific paper, artikel, dan tutorial telah diterbitkan dalam berbagai proceedings conference, jurnal ilmiah, majalah, koran dan portal, bertaraf nasional maupun internasional. Selain menulis tentu di beberapa kolom majalah IT, juga menyempatkan diri untuk menjadi pembicara di situs blog pribadi di romisatriawahono.net. Terjun di dunia industri IT semaksimal mungkin. Memulai karir sebagai tester, programmer, dan system analyst di beberapa software house di Jepang. Dan akhirnya memiliki pengalaman sebagai engineer, consultant, lecturer dan pembicara seminar, workshop, serta conference baik di Indonesia maupun Jepang. Tema yang dikuasai seputar software engineering, knowledge management, community building, eLearning, open source entrepreneurship, web engineering, dan networking.

Selain tema diatas juga memiliki minat dan aktif menulis dalam tema yang berhubungan dengan manajemen, leadership, self improvement, motivation dan kepemimpinan. Aktif organisasi karawati dan kemahasiswaan semesta manula.

My Self

Peneliti, dosen dan entrepreneur.
 Founder komunitas IlmuKomputer.Com
 Penerima kegiatan di LIPI, IlmuKomputer.Com, dan beberapa tempat ke berbagai kampus. Setiap hari berkecandanya di dunia maya untuk learning, blogging, emailing, networking, writing atau sekedar chatting.

My Schedule

4 June 2008

M	T	W	T	F	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

My Category

- Activities (28)
- Campus (30)
- Complaint (3)
- eLearning (25)
- Entrepreneurship (9)
- Event (1)

My Popular Articles

- FAQ Mengundang Saya
- Bidang Ilmu Yang Saya Kuasai
- Antara Aku, LIPI dan IIC
- PHI Tidak Cocok Untuk ...
- Kalender Kegiatan 2007
- Rumah Ideal di Jakarta
- Tugas Akhir Itu Mudah
- Identifikasi Masalah Penelitian
- Jurnal Ilmiah Gratis
- Diklat Peneliti, Siapa Takut?
- 3 Langkah Mempopulerkan Sains
- Hakikat Kebenaran
- Arah Penelitian IT Indonesia
- Mengapa Gagaj Ilmuwan Kita
- on Campus
- Tips dan Trik Memilih Jurusan
- Tipe Menjadikan Mahasiswa Sukses
- Kiat Meningkatkan Nilai IPK
- 4 Jenis Mahasiswa
- Dapat Apa Sih di Universitas?
- Gaya Kuliah Jepang vs Indonesia
- Berallynya Trend ke Desain
- DKI: Sekolah Para Designer
- Dosen Hebat, Kenapa Tidak?
- KM dalam Dunia Pendidikan
- Komik Pendidikan
- on e-Learning
- Memahami dg Benar e-Learning
- Teknik Membuat LMS Open Source
- 7 Langkah Mudah Membuat

RomiSatriaWahono.Net

e-Learning | Software Engineering | Networking | Internet Marketing | OpenSource | Knowledge Management

HOME ABOUT ME PUBLICATIONS LECTURES IN THE NEWS BLOGROLL STATISTICS

In the News

Kegiatan talkshow, conference, seminar, opini, pendapat, dan berbagai aktivitas yang kebetulan dipicu teman-teman wartawan dan masuk ke publikasi media massa baik cetak, elektronik maupun televisi. Tidak semua tercatat dengan baik, tapi paling tidak saya coba rangkumkan sesuai ingatan dan catatan pribadi :

MAJALAH E-INDONESIA

- Profile, Romi Satria Wahono: Membuat Semua Lebih Mudah, e-Indonesia Vol. 1 No. 10, Edisi Maret 2006.

ROMI SATRIA WAHONO

Membuat Semua Lebih Mudah

ROMI SATRIA WAHONO

METRO TV

- e-Lifestyle, eLearning Gratis IlmuKomputer.Com, 6 Agustus 2005
- e-Lifestyle, Radio Internet, Sabtu 4 Februari 2006
- Program Jendek Dunia, Metro TV, Wawancara Khusus Tentang blog dan eLearning, 24 Februari 2007
- Program Jendek Dunia, Metro TV, Wawancara Khusus Tentang Virus dan

My Portfolios

I have delivered several lectures, papers and projects on the topics of software engineering, e-learning, internet business, open source, entrepreneurship, network security and knowledge management at the following institutions:



IlmuKomputer.Com

RomiSatriaWahono.Net


e-Learning | Software Engineering | Networking | Internet Marketing | OpenSource | Knowledge Management

HOME ABOUT ME PUBLICATIONS LECTURES IN THE NEWS BLOGROLL STATISTICS

MAY 30TH, 2006

Meluruskan Salah Kaprah Rekayasa Perangkat Lunak

by Romi Satria Wahono



Rekayasa Perangkat Lunak (Software Engineering), sedikit mengalami pengerosan makna di realita dunia industri, bisnis, pendidikan maupun kurikulum Teknologi Informasi (TI) di tanah air. Di industri, para tester, debugger dan programmer sering salah lahar malyandangkan gelar Software Engineer. SMK di Indonesia juga latih dengan membuka jurusan Rekayasa Perangkat Lunak, meskipun secara kurikulum hanya menyerupai bahasa C atau Pascal (mungkin lebih pas disebut jurusan pemrograman komputer). Tulisan ini membahas meluruskan salah kaprah yang terjadi tentang Rekayasa Perangkat Lunak (Software Engineering) berdasarkan keseksatan, acuan, dan standar yang ada di dunia internasional.

Sejarah munculnya Rekayasa Perangkat Lunak sebenarnya dlatarbelakangi oleh adanya krisis perangkat lunak (software crisis) di era tahun 1960-an. Krisis perangkat lunak merupakan akibat langsung dari lahirnya komputer generasi ke 2 yang canggih, ditandai dengan penggunaan Integrated Circuit (IC) untuk komputer. Performansi hardware yang meningkat, membuat adanya kebutuhan untuk memproduksi perangkat lunak yang lebih baik. Akibatnya perangkat lunak yang dihasilkan menjadi menjadi beberapa kali lebih besar dan kompleks. Pendekatan informal yang digunakan pada waktu itu dalam pengembangan perangkat lunak, menjadi tidak cukup efektif (secara cost, waktu dan kualitas). Biaya hardware mulai jatuh dan biaya

My Self

Peneliti, dosen dan entrepreneur.
 Founder komunitas IlmuKomputer.Com
 Penerima kegiatan di LIPI, IlmuKomputer.Com, dan beberapa tempat ke berbagai kampus. Setiap hari berkecandanya di dunia maya untuk learning, blogging, emailing, networking, writing atau sekedar chatting.

My Schedule

4 June 2008

M	T	W	T	F	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

My Category

- Activities (23)
- Campus (30)
- Complaint (3)
- eLearning (25)
- Entrepreneurship (9)

My Popular Articles

- FAQ Mengundang Saya
- Bidang Ilmu Yang Saya Kuasai
- Antara Aku, LIPI dan IIC
- PHI Tidak Cocok Untuk ...
- Kalender Kegiatan 2007
- Rumah Ideal di Jakarta
- Tugas Akhir Itu Mudah
- Identifikasi Masalah Penelitian
- Jurnal Ilmiah Gratis
- Diklat Peneliti, Siapa Takut?
- 3 Langkah Mempopulerkan Sains
- Hakikat Kebenaran
- Arah Penelitian IT Indonesia
- Mengapa Gagaj Ilmuwan Kita
- on Campus
- Tips dan Trik Memilih Jurusan
- Tipe Menjadikan Mahasiswa Sukses
- Kiat Meningkatkan Nilai IPK
- 4 Jenis Mahasiswa
- Dapat Apa Sih di Universitas?
- Gaya Kuliah Jepang vs Indonesia
- Berallynya Trend ke Desain
- DKI: Sekolah Para Designer
- Dosen Hebat, Kenapa Tidak?
- KM dalam Dunia Pendidikan
- Komik Pendidikan
- on e-Learning
- Memahami dg Benar e-Learning
- Teknik Membuat LMS Open Source
- 7 Langkah Mudah Membuat

Web Gambar Grup Buku Pencarian Blog Email selengkapnya

Google [software engineer indonesia] Telusuri [Pencarian Khusus Preferensi]

Telusuri: di web halaman dari Indonesia

Web

[RomiSatriaWahono.Net > Software Engineering > Learn and Research ...](#)
 Di industri, para tester, debugger dan programmer sering salah kaprah menyandang gelar Software Engineer. SMK di Indonesia juga latih dengan membuka jurusan ...
[romisatriawahono.net/category/software-engineering/ - 89k - Tembolok - Halaman sejenis](#)

[RomiSatriaWahono.Net > Learn and Research on e-Learning, Software ...](#)
 4 kunjungan - 24 Mei
 Ngarai Mata Kuliah Software Engineering dan OOP di STI Benar Indonesia. 8. My Schedule: 8th June 2008. Ngajar Java Fundamental di Brainmatics ...
[romisatriawahono.net/ - 107k - Tembolok - Halaman sejenis](#)
[Hasil temuan lainnya dari romisatriawahono.net](#)

[SOFTWARE ENGINEER \(EDP ADMINISTRATOR\) - Indonesia - JobsDB.com](#)
 The Company's main objective is to create a media where our Job Seeker Members can advertise their availabilities in the market while our Corporate Members can ...
[id.jobsdb.com/ID/EN/Job.asp?R=JDBID2312982 - 51k - Tembolok - Halaman sejenis](#)

[Jobs In Software Engineer - Indonesia IT Career - JobsDB.com](#)
 JobsDB.com Indonesia is handy job guide for Indonesia jobs. Create IT systems solutions with your new software engineer job. Click now.
[id.jobsdb.com/ID/EN/V6/US/JobSearch/JobSearch.asp?PH=JobListing&JobAreaU=37%67C9 - 390k - Tembolok - Halaman sejenis](#)
[Hasil temuan lainnya dari id.jobsdb.com](#)

[Rekayasa perangkat lunak - Wikipedia Indonesia, ensiklopedia bebas ...](#)
 Dan Wikipedia Indonesia, ensiklopedia bebas berbahasa Indonesia. ... Istilah software engineering, pertama kali digunakan pada akhir tahun 1950-an dan ...
[id.wikipedia.org/wiki/Rekayasa_perangkat_lunak - 23k - Tembolok - Halaman sejenis](#)

RomiSatriaWahono.Net

e-Learning | Software Engineering | Networking | Internet Marketing | OpenSource | Knowledge Management

HOME ABOUT ME PUBLICATIONS LECTURES IN THE NEWS BLOGROLL STATISTICS

MARCH 3RD, 2008

7 Langkah Mudah Membuat Multimedia Pembelajaran

by Romi Satria Wahono



Meskipun ada sedikit masalah di udara, ahmadulillah Seminar tentang Multimedia Pembelajaran di Ulsida dihadiri oleh peserta sebanyak 1400 orang yang terbagi menjadi beberapa lokasi, 500-600 peserta pertama menempati kursi-kursi di Hall lantai 3 kampus Ulsida, sebagian peserta ada di gedung D, dan sebagian yang lain ada di kota lain secara teleconference atau dengan media TV.

Acara ini juga diarahkan secara langsung oleh TVRI, perubahan itu baik yang dan SMA (dan yang sederajat) yang datang karena ingin mendapatkan pengetahuan berhubungan dengan pengembangan multimedia pembelajaran, saya membawakan topik materi agak berbeda dan biasanya.

Materi kali ini saya pertajam ke langkah taktis pengembangan dan usaha memotivasi bapak ibu guru yang hadir untuk mengembangkan multimedia pembelajaran. Success story para bapak ibu guru yang memenangkan berbagai lomba level nasional dan internasional juga saya sampaikan, termasuk personalia saya tampilan. Kebutuhan acara seminar ini bersamaan dengan launching KICED (Komunitas Multimedia Edukasi) yang berorientasi pemenang berbagai lomba pengembangan multimedia di tanah air, jadi teman-teman pengembangan multimedia pembelajaran juga banyak yang ikut hadir.

My Self

Peneliti, dosen dan entrepreneur.
 Founder komunitas IlmuKomputer.Com
 Penerima kegiatan di LIPI, IlmuKomputer.Com, dan beberapa tempat ke berbagai kampus. Setiap hari berkecandanya di dunia maya untuk learning, blogging, emailing, networking, writing atau sekedar chatting.

My Schedule

4 June 2008

M	T	W	T	F	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

My Category

- Activities (25)
- Campus (30)
- Complaint (3)
- eLearning (25)
- Entrepreneurship (9)

My Popular Articles

- FAQ Mengundang Saya
- Bidang Ilmu Yang Saya Kuasai
- Antara Aku, LIPI dan IIC
- PHI Tidak Cocok Untuk ...
- Kalender Kegiatan 2007
- Rumah Ideal di Jakarta
- Tugas Akhir Itu Mudah
- Identifikasi Masalah Penelitian
- Jurnal Ilmiah Gratis
- Diklat Peneliti, Siapa Takut?
- 3 Langkah Mempopulerkan Sains
- Hakikat Kebenaran
- Arah Penelitian IT Indonesia
- Mengapa Gagaj Ilmuwan Kita
- on Campus
- Tips dan Trik Memilih Jurusan
- Tipe Menjadikan Mahasiswa Sukses
- Kiat Meningkatkan Nilai IPK
- 4 Jenis Mahasiswa
- Dapat Apa Sih di Universitas?
- Gaya Kuliah Jepang vs Indonesia
- Berallynya Trend ke Desain
- DKI: Sekolah Para Designer
- Dosen Hebat, Kenapa Tidak?
- KM dalam Dunia Pendidikan
- Komik Pendidikan
- on e-Learning
- Memahami dg Benar e-Learning
- Teknik Membuat LMS Open Source
- 7 Langkah Mudah Membuat

RomiSatriaWahono.Net

e-Learning | Software Engineering | Networking | Internet Marketing | OpenSource | Knowledge Management

HOME ABOUT ME PUBLICATIONS LECTURES IN THE NEWS BLOGROLL STATISTICS

JANUARY 23RD, 2009

Meluruskan Salah Kaprah Tentang e-Learning

by Romi Satria Wahono



Mari Romi, kami ingin membangun e-Learning untuk sekolah kami, tapi kami tidak punya dana untuk membeli peralatan teleconference. Apa saja sih prasyarat sehingga bisa disebut sebagai ahli telah menanggapi e-Learning? Mohon pemarahannya ya mas. Thanks. (Taufik, Purwokerto)

Berbarangnya dengan booming e-Learning di sekolah dan kampus, banyak pertanyaan senda meskipun dengan narsis berbeda yang masuk ke mailbox atau VM saya tentang implementasi e-Learning. Istinya menanyakan seperti apa sih disebut e-Learning itu dan apa saja komponen yang harus dimiliki untuk implementasi e-Learning. Mari kita kupas bersama melalui menarik sebuah e-Learning ini.

DEFINISI DAN KOMPONEN E-LEARNING

Kita mulai dari definisi. Istilah e-Learning atau eLearning mengandung pengertian yang cukup luas, sehingga banyak pakar yang menguraikan tentang definisi eLearning dari berbagai sudut pandang. Salah satu definisi yang cukup dapat diterima banyak pihak misalnya dari Dawn E. Hartley (Hartley, 2001) yang menyatakan:

eLearning merupakan suatu jenis belajar mengajar yang menggunakan tersampainya bahan ajar ke siswa dengan menggunakan media Internet, intranet atau media jaringan komputer dan.

My Self

Peneliti, dosen dan entrepreneur.
 Founder komunitas IlmuKomputer.Com
 Penerima kegiatan di LIPI, IlmuKomputer.Com, dan beberapa tempat ke berbagai kampus. Setiap hari berkecandanya di dunia maya untuk learning, blogging, emailing, networking, writing atau sekedar chatting.

My Schedule

4 June 2008

M	T	W	T	F	S	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

My Category

- Activities (23)
- Campus (30)
- Complaint (3)
- eLearning (25)
- Entrepreneurship (9)

My Popular Articles

- FAQ Mengundang Saya
- Bidang Ilmu Yang Saya Kuasai
- Antara Aku, LIPI dan IIC
- PHI Tidak Cocok Untuk ...
- Kalender Kegiatan 2007
- Rumah Ideal di Jakarta
- Tugas Akhir Itu Mudah
- Identifikasi Masalah Penelitian
- Jurnal Ilmiah Gratis
- Diklat Peneliti, Siapa Takut?
- 3 Langkah Mempopulerkan Sains
- Hakikat Kebenaran
- Arah Penelitian IT Indonesia
- Mengapa Gagaj Ilmuwan Kita
- on Campus
- Tips dan Trik Memilih Jurusan
- Tipe Menjadikan Mahasiswa Sukses
- Kiat Meningkatkan Nilai IPK
- 4 Jenis Mahasiswa
- Dapat Apa Sih di Universitas?
- Gaya Kuliah Jepang vs Indonesia
- Berallynya Trend ke Desain
- DKI: Sekolah Para Designer
- Dosen Hebat, Kenapa Tidak?
- KM dalam Dunia Pendidikan
- Komik Pendidikan
- on e-Learning
- Memahami dg Benar e-Learning
- Teknik Membuat LMS Open Source
- 7 Langkah Mudah Membuat

Web Gambar Grup Buku Pencarian Blog Email selengkapnya ▼

Google [multimedia pembelajaran] Telusuri Pencarian Khusus Preferensi

Telusuri: di web halaman dari Indonesia

Web Dipersona

Tips: Hemat waktu Anda dengan menekan tombol Enter daripada mengklik tombol 'Telusuri'.

tutorial gratis teknologi pendidikan
 3 Jul 2007 ... Dalam kesempatan ini, saya ingin membagi tips dan trik membuat multimedia pembelajaran yang menarik. Dilihat dari aspek desain pembelajaran ...
[fakultasluarkampus.net/?p=4 - 35k - Tembolok - Halaman sejenak](#)

tutorial gratis teknologi pendidikan
 Karakteristik Multimedia Pembelajaran, presentasi yang biasa saya sampaikan dalam pelatihan produksi amupun pelatihan penulisan naskah multimedia ...
[fakultasluarkampus.net/?page_id=40 - 15k - Tembolok - Halaman sejenak](#)

Multimedia Pembelajaran | IlmuKomputer.Com | Free eBook and ...
 31 Jan 2008 ... Komunitas eLearning Gratis Indonesia dalam bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Tersedia Buku dan Tutorial Gratis Berbahasa ...
[ilmukomputer.com/2008/01/31/multimedia-pembelajaran/ - 26k - Tembolok - Halaman sejenak](#)

RomiSatriaWahono Net » 7 Langkah Mudah Membuat Multimedia ...
 Apa saja 7 langkah mudah mengembangkan multimedia pembelajaran itu? Ingat bahwa tujuan utama kita membuat multimedia pembelajaran adalah untuk ...
[romisatriawahono.net/2008/03/07/7-langkah-mudah-membuat-multimedia-pembelajaran/ - 99k - Tembolok - Halaman sejenak](#)

RomiSatriaWahono Net » Inilah Pemenang Lomba Multimedia ...
 9 Des 2007 ... Saya atas nama Dewan juri lomba multimedia pembelajaran 2007 Net »
 7 Langkah Mudah Membuat Multimedia Pembelajaran » Learn and Research ...
[romisatriawahono.net/2007/12/09/inilah-pemenang-lomba-multimedia-pembelajaran-2007/ - 10k - Tembolok - Halaman sejenak](#)

26

RomiSatriaWahono.Net

e-Learning | Software Engineering | Networking | Internet Marketing | Opensource | Knowledge Management

HOME ABOUT ME PUBLICATIONS LECTURES IN THE NEWS BLOGROLL STATISTICS

APRIL 24TH, 2008

Analisa UU ITE
 by Romi Satria Wahono

UU ITE datang membuat situs porno bergoyang dan sebagian bahkan menghilang? Banyak situs porno alias situs lendir ketakutan dengan denda 1 miliar rupiah karena melanggar pasal 27 ayat 1 tentang muatan yang melanggar kesucian. Padahal sebenarnya UU ITE (Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik) tidak hanya membahas situs porno atau masalah anak. Total ada 13 Bab dan 54 pasal yang mengatur secara mendetail bagaimana aturan hidup di dunia maya dan transaksi yang terjadi didalamnya. Apakah UU ITE sudah lengkap dan siap? Ternyata ada beberapa masalah yang terlewat dan juga ada yang belum teresah secara lugas didalamnya. Ini adalah materi yang saya angkat di Seminar dan Sosialisasi Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik yang diadakan oleh BHM Fakultas Universitas Indonesia tanggal 24 April 2008. Saya berkecanduan dan ses praktikus dan akademis, sedangkan di sisi lain ada Paksi Edmon Maksum yang berbicara dan sudut pandang hukum. Tertarik? Klik lanjutan tulisan ini. Oh ya, jangan lupa materi lengkap plus UU ITE dalam bentuk PDF bisa didownload di akhir tulisan ini.

CYBERCRIME DAN CYBERLAW
 UU ITE diperepsikan sebagai cyberlaw di Indonesia, yang diharapkan bisa mengatur segala urusan dunia Internet (iber), termasuk didalamnya memberi punishment terhadap pelaku cybercrime. Nah kalau memang benar cyberlaw, perlu kita diskusikan apakah krusial cybercrime sudah semua terlindungi? Di berbagai literatur, cybercrime didefinisikan dari dua sudut pandang:

My Self
 Benelli, dosen dan entrepreneur.
 Founder komunitas IlmuKomputer.Com.
 Porsis keagatan di LIPI, IlmuKomputer.Com, dan belayuran ilmiah ke berbagai kampus. Setiap hari berkelana di dunia maya untuk learning, blogging, emailing, networking, writing atau sekedar chatting.

My Schedule
 June 2008

M	T	W	T	F	S	S
	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

My Category
 Activities (23)
 Campus (30)
 Completion (3)
 eLearning (23)
 Entrepreneurship (9)
 Family (6)
 Game Technology (1)

My Popular Articles
 on **Blogroll**
 • FAQ Mengundang Saya
 • Bidang Ilmu Yang Saya Kuasai
 • Antara Iku, LIPI dan IBC
 • PRS Tidak Cukup Untuk ...
 • Kalendaris Kegiatan 2007
 • Rumah Ideal di Jakarta
 on **Kategori**
 • 7 Langkah Mudah Membuat Multimedia Pembelajaran
 • Identifikasi Masalah Penelitian
 • Jurnal Ilmiah Gratis
 • Dilat Belenli, Siapa Takut?
 • 3 Langkah Memopulerkan Sains
 • Habitat Kebanaran
 • Arak Penelitian TI Indonesia
 • Mengenal Gaji Ilmuan Kita
 on **Campus**
 • Tips dan Trik Memilih Jurusan
 • Tips Menjadi Mahasiswa Sukses
 • Kiat Meningkatkan Nilai IPR
 • 4 Jema Mahasiswa
 • Dapat Apa Sih di Universitas?
 • Gaya Kuliah Jepang vs Indonesia
 • Berahinya Trend Ice Cream
 • DOK! Sekolah Para Designer
 • Dosen Ngelolig, Kenapa Tidak?
 • IIR dalam Dunia Pendidikan
 • Komik Pendidikan
 on **e-Learning**
 • Memahami dg Berar e-Learning
 • Teknik Memilih LMS Open Source
 • 7 Langkah Mudah Membuat Multimedia Pembelajaran
 • eLearning Community Model

RomiSatriaWahono.Net

e-Learning | Software Engineering | Networking | Internet Marketing | Opensource | Knowledge Management

HOME ABOUT ME PUBLICATIONS LECTURES IN THE NEWS BLOGROLL STATISTICS

APRIL 24TH, 2008

Kupas Tuntas Pornografi di Internet
 by Romi Satria Wahono

Tahukah anda berapa kenyataan ini?

- Setiap detik, **3075,64 USD** dibelanjakan untuk pornografi
- Setiap detik, **28358** pengguna internet melihat situs pornografi
- Setiap detik, **372** pengguna internet mengirimkan kata kunci yang berhubungan dengan pornografi di mesin pencari
- **Jumlah halaman** situs pornografi di dunia saat ini mencapai 420 juta

Mengembangkan? Ya, dan juga sangat memukakan. Mengambil contoh maraknya situs tentang rencana pemerintah melakukan filtering situs porno, ditambah gajling ilimiyanya beberapa komunitas situs porno karena diundangkannya UU ITE (meskipun sebenarnya UU ITE tidak secara eksplisit menyebut tentang pornografi), saya mencoba membahas topik pornografi di blog ini. Tulisan pertama akan membahas tentang analisa data dan statistik tentang pornografi di Internet.

Sebenarnya masalah pornografi Internet sudah sering saya bahas pada saat belayuran ilmiah di berbagai kampus. Bak pada saat ngga tema spesifik tentang pornografi atau tema umum tentang bagaimana Internet dimanfaatkan. Pada tulisan ini, saya mencoba mengkompilasi dan menganalisa data dari tiga sudut pandang: **Perilaku Pengguna Internet, Situs Pornografi dan Industri Pornografi.**

My Self
 Benelli, dosen dan entrepreneur.
 Founder komunitas IlmuKomputer.Com.
 Porsis keagatan di LIPI, IlmuKomputer.Com, dan belayuran ilmiah ke berbagai kampus. Setiap hari berkelana di dunia maya untuk learning, blogging, emailing, networking, writing atau sekedar chatting.

My Schedule
 June 2008

M	T	W	T	F	S	S
	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

My Category
 Activities (23)
 Campus (30)
 Completion (3)
 eLearning (23)
 Entrepreneurship (9)
 Family (6)
 Game Technology (1)

My Popular Articles
 on **Blogroll**
 • FAQ Mengundang Saya
 • Bidang Ilmu Yang Saya Kuasai
 • Antara Iku, LIPI dan IBC
 • PRS Tidak Cukup Untuk ...
 • Kalendaris Kegiatan 2007
 • Rumah Ideal di Jakarta
 on **Kategori**
 • 7 Langkah Mudah Membuat Multimedia Pembelajaran
 • Identifikasi Masalah Penelitian
 • Jurnal Ilmiah Gratis
 • Dilat Belenli, Siapa Takut?
 • 3 Langkah Memopulerkan Sains
 • Habitat Kebanaran
 • Arak Penelitian TI Indonesia
 • Mengenal Gaji Ilmuan Kita
 on **Campus**
 • Tips dan Trik Memilih Jurusan
 • Tips Menjadi Mahasiswa Sukses
 • Kiat Meningkatkan Nilai IPR
 • 4 Jema Mahasiswa
 • Dapat Apa Sih di Universitas?
 • Gaya Kuliah Jepang vs Indonesia
 • Berahinya Trend Ice Cream
 • DOK! Sekolah Para Designer
 • Dosen Ngelolig, Kenapa Tidak?
 • IIR dalam Dunia Pendidikan
 • Komik Pendidikan
 on **e-Learning**
 • Memahami dg Berar e-Learning
 • Teknik Memilih LMS Open Source
 • 7 Langkah Mudah Membuat Multimedia Pembelajaran
 • eLearning Community Model

Web Gambar Grup Buku Pencarian Blog Email selengkapnya ▼

Google [Analisa UU ITE] Telusuri Pencarian Khusus Preferensi

Telusuri: di web halaman dari Indonesia

Web

RomiSatriaWahono.Net » **Analisa UU ITE » Learn and Research on e ...**
 24 Apr 2008 ... Nah masalahnya adalah apakah UU ITE ini sudah mewakili alias layak untuk disebut sebagai sebuah cyberlaw? Kita analisa dulu sebenarnya apa ...
[romisatriawahono.net/2008/04/24/analisa-uu-ite/ - 105k - Tembolok - Halaman sejenak](#)

RomiSatriaWahono.Net » Kupas (Tidak) Tuntas UU ITE » Learn and ...
 2 Mei 2008 ... Ada kemungkinan saya diundang karena naskah yang ada di moderator kebanyakan mengutip tulisan saya tentang Analisa UU ITE dan Kupas Tuntas ...
[romisatriawahono.net/2008/05/02/kupas-tidak-tuntas-uu-ite/ - 80k - Tembolok - Halaman sejenak](#)
[Hasil temuan lainnya dari romisatriawahono.net](#)

Analisa UU ITE
 RomiSatriaWahono.Net Analisa UU ITE, UU ITE datang membuat situs porno bergoyang dan sebagian bahkan menghilang? Banyak ...
[mecha.com/p5515686/item59781-en - 23k - Tembolok - Halaman sejenak](#)

Analisis Hukum Sensor di Internet Indonesia « whateverology
 Blog posts related to UU ITE at Blog-Indonesia Blog posts related to UU ITE at ...
[anuta.wordpress.com/2008/03/27/analisis-hukum-sensor-di-internet-indonesia/ - 72k - Tembolok - Halaman sejenak](#)

Analisa UU ITE - Planet Bekasi
 Analisa UU ITE. UU ITE datang membuat situs porno bergoyang dan sebagian bahkan menghilang? Banyak situs porno alias situs lendir ketakutan dengan denda 1 ...
[www.planetbekasi.web.id/index.php?archives/1155:Analisa_UU ITE.html - 28k -](#)