

Memaknai Kuliah dan Mempersiapkan Diri di Dunia Kerja

Romi Satria Wahono

Email: romi@romisatriawahono.net

Situs blog: <http://romisatriawahono.net>

YahooID: [romi_sw](#)

Once Upon a Time ...
1993



**Dept. of Information and Computer Science
Saitama University (1995-2004)**



Tatanan Dasar Kurikulum Universitas

- Semester 2, mata kuliah jurusan dimulai dg bahasa C dan HTML. Praktek lab untuk mengenal Unix (Linux), shell, text editor (emacs), LaTeX, gnuplot, kompiler, teknik mengetik 10 jari, dsb
- Lab komputer hanya berisi Unix terminal. Laporan ditulis berformat LaTeX dengan emacs. Apabila memerlukan bahasa pemrograman harus dibuat dalam bahasa C (GCC). Data ditampilkan dalam bentuk grafik dengan Gnuplot.
- Aktifitas pribadi, laporan dan tugas yang dikerjakan harus ditampilkan dalam situs web.
- Grand design kurikulum berciri: **berurutan, berhubungan, fokus, mengenalkan opensource dan free software sejak dini dan mengintegrasikannya dengan baik dalam kurikulum**

5

Pengembangan Kompetensi Mahasiswa

- Tingkat 2 dan 3 mahasiswa diajarkan menuju arah kompetensi sesuai dengan yang diinginkan.
- Mahasiswa yang ingin melanjutkan karier menjadi seorang **Programmer**, disiapkan mata kuliah Struktur Data, Algorithm, Programming Language, Compiler Engineering, Automaton and Formal Language.
- Yang ingin jadi **Software Engineer**, harus fokus mengikuti mata kuliah Software Engineering, Industrial Software Engineering, System Development Engineering, Software Project Management, dsb.

6

Pengembangan Kompetensi Mahasiswa

- Yang ingin berkarier dunia **Animasi dan Grafis**, harus mengikuti mata kuliah Computer Graphics, Image Processing, CAD Engineering, Pattern Recognition, dsb.
- Design kurikulum **sederhana dan mendalam dalam kompetensi**
- Total untuk kelulusan hanya perlu **118 SKS**, sudah termasuk thesis 10 SKS. Mahasiswa memiliki waktu mengembangkan diri di luar kerja part time, project individu/grup, underground, dsb.

7

Apa Yang Saya Lakukan di Kegiatan Luar Kampus?



8



Underground? Cybercrime?

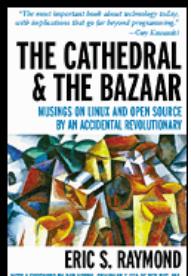
- **Intensitas dan interaksi** dengan komputer dan internet yang terlalu tinggi
- Muncul keinginan mencoba, mencoba apapun yang ada di depan mata ;)
- Proses pembelajaran menuju kematangan berpikir
- Tindakan cybercrime oleh mahasiswa kadang belum tentu kriminal murni, sehingga **perlu disikapi dengan lebih bijak dan tidak kontraproduktif**

11

A Cracker is Not A Hacker

- Hackers build things, crackers break them
- Hackers memiliki attitude, skills dan culture yang baik

Baca [How to Become A Hacker](#)
karya Eric S. Raymond



Tip dan Trik Survive dalam Belajar

- Nikmati segala proses pembelajaran, baik itu pahit maupun manis
- Cerdas mengambil berbagai peluang yang ada dan mengemasnya dalam sebuah produk
- Mengambil kesempatan kerja part time atau full time sebagai proses pembelajaran dan melatih diri secara riil
- Pelajari kehidupan orang dengan banyak membaca biografi tokoh-tokoh
- Latih jiwa leadership dan kemampuan verbal, buktikan dengan memimpin organisasi massa



13

Tips dan Trik Survive di Dunia IT

- OS, Bahasa Pemrograman, Aplikasi adalah tools yang harus dikuasai dan digunakan untuk memecahkan masalah. Bersifat tidak kekal dan bukanlah agama yang harus dianut dan difanatikkan seumur hidup
- Latih entrepreneurship dimanapun dan kapanpun berada serta siapapun kita
- Membeli buku dan komputer adalah investasi, ilmu pengetahuan dan pengalaman juga adalah investasi

14

Pengembangan SDM IT



Dunia IT ke Depan

- Pertumbuhan industri IT 6-7% pada tahun 2004 dan pengguna internet mencapai 1 milyard pada tahun 2006, serta mendukung \$6 triliun dalam perdagangan
- Pertumbuhan IT 6% tahun 2005 dan salah satu wilayah terkuat adalah Asia
- Diindikasikan bahwa akan ada dominasi SDM IT yang memiliki kreatifitas, kompetensi dan sertifikasi bertaraf internasional

Source: IDC 16

Kreatifitas

Keunggulan
Defacto

Kompetensi

Keunggulan
Dejure

Sertifikasi

■ **Keunggulan Defacto:**
Keunggulan karena kreatifitas dan hasil kerja nyata yang diakui publik (masyarakat umum)

■ **Keunggulan Dejure:**
Keunggulan karena degree, kompetensi dan sertifikasi nasional/internasional yang diakui secara formal oleh publik

17



Membangun Keunggulan Defacto

- Melakukan knowledge sharing dan berdiskusi di komunitas maya
 - Pemanfaatan media internet untuk tampil dan menjadi tokoh
 - Mencari jati diri dan membina kompetensi dengan aktif menulis di berbagai media massa
 - Mencreate suatu usaha kreatif dan unik yg dibutuhkan dan diajui masyarakat banyak

20

RomiSatriaWahono.Net

Menyegarkan Kembali Pemahaman tentang Requirement Engineering

Posted in [Technology](#) by Romi Satria Wahono on the April 28th, 2008 [Edit This](#)

Requirements engineering adalah fase terduga di proses rekaaya peringkatan lunak (software engineering), dimana software requirements (kebutuhan) dari user (pengguna) dan customer (pelanggan) dikumpulkan, dipahami dan ditetapkan. Para pakar software engineering sepakat bahwa requirements engineering adalah suatu pekerjaan yang sangat penting. Fakta membuat bahwa ketepatan keagungan kegagalan pembangunan software dibuktikan ketika ada keterlambatan (Incomplete), ketidakbenaran (Inconsistent), ketidak lengkapkan (Incomplete), maupun ketidakbenaran (Incorrect) dari requirements spesifikasi (kebutuhan) more...

4 Comments

Konflik Dunia, Perang dan Gap Sosial

Posted in [Management](#) by Romi Satria Wahono on the April 29th, 2008 [Edit This](#)

Konflik dan perang telah terjadi dimana-mana di seluruh dunia ini. Banyak yang terikat-kotak menjadi 192 negara dimana lebih dari 6 miliar manusia hidup didalamnya, tetapi perlu dengan konflik Konflik antar manusia, antar golongan, antar etnis dan antar negara. Steven D.



The Pages

about me and my activities

- [About Me](#)
- [In the News](#)
- [Islam](#)
- [Publications](#)
- [Home](#)

The Categories

View all posts in the related category

- [Activities](#)
- [Fentry](#)
- [Technology](#)
- [Management](#)

The Search

Search the site and old archives

SEARCH

Membangun Keunggulan Dejure

- Menyelesaikan pendidikan formal
 - Mendorong SDM IT untuk mendapatkan minimal **1 sertifikasi industri** (nasional or internasional)
 - **Penguasaan standard** dan memproduksi standard yang diakui badan standarisasi
 - Bekerjasama dengan industri (vendor atau nonvendor)

23

Survey Keuntungan Memiliki Pekerja Tersertifikasi



Source: Gartner Group 24



The screenshot shows the homepage of IlmuKomputer.Com. At the top, there's a banner with the text 'IlmuKomputer.Com - Komunitas eLearning GRATIS Ilmu Komputer Indonesia' and 'Microsoft Internet Explorer'. Below the banner is a menu bar with 'File', 'Edit', 'View', 'Favorites', 'Tools', and 'Help'. The address bar shows the URL 'http://ilmukomputer.com'. The main title 'IlmuKomputer.Com' is prominently displayed in large blue letters. Below it is a sub-header 'KOMUNITAS ELEARNING GRATIS ILMU KOMPUTER INDONESIA'. A horizontal menu bar follows with 'Penulis - Pengurus - Kirim Tulisan - Misi - Konsultasi - Download - CD Gratis - Mirror - Sponsorship - Donasi - Home'. On the right side, there are icons for Norton AntiVirus and a search bar. A large graphic of a globe with a grid pattern is centered on the page. Below the globe, the text 'world summit Award™' is written in large blue letters, with 'The best in e-Content and Creativity' underneath. To the left of the globe, there's a sidebar with links like 'Login Berpartisipasi', 'Menjadi Anggota', 'Menjadi Penulis', 'Menjadi Dosen', 'Menjadi Penulis', 'Menjadi Penulis', 'Menjadi Donor', 'Menjadi Sponsor', 'Menjadi Spons', and 'Kolaborasi Pengajar'. Below these are sections for 'Pengetahuan', 'Apa Itu Ilmu Komputer', 'Pengantar Inf', 'Kamus Istilah', 'Sejarah dan', 'Pengembangan', 'Mengenal Tokoh', 'Perkembangan Komputer', 'Apa Itu Komputer', 'Pengembangan Hardware', 'Pengembangan Software', 'Teori Komputasi', 'Matematika', 'Bantuan', and 'Kolab Online'. Further down, there are sections for 'Software Engineering', 'Pengantar UMG', 'Pengantar OS/AD', 'Pengantar Sistem Operasi', 'Pengantar Agent', 'Tutorial Eclipse', and 'Tutorial Java'. A sidebar on the right includes 'an Isei Situs', 'Can', 'Amara Pencarian I', 'Jenner', 'vprogrammung', 'Mahir ASP', 'sing da Prongse', 'Pemrograman Java', 'Java Enterprise', 'Mahir Colfusision', and 'd Sistem Operasi'. At the bottom, there are links for 'Web Site', 'Jaketto Indonesia', 'Dokumentasi Windi', 'Manuskrip', 'Pengembangan', 'Mengenal Game', 'Linux', 'Cepat Mahir Linux', 'Cepat Mahir Bodi', 'Cepat Mahir Office', 'Cepat Mahir Microsoft Server', 'Core Programming', 'Kensei OOP dengan C', 'Pemrograman', 'Algoritma dan Struk', 'Cepat Mahir Algoritma', 'C', 'Algoritma & Fomenogram', 'Pemrograman', 'Dasar Pemrograman', and 'Dasar Pemrograman Aplikasi'.





32

Merpati Training Center

[My Courses](#) [Browse Courses](#) [Preferences](#) [Profile](#) [Search](#) [Index](#) [Help](#) [My Courses](#)

My Courses

[Create a New Course](#)

Taught Courses		
Course Name	Description	Shortcuts
ATPL	Air Transport Pilot License	Shortcut to Instructor Tools Delete
Course Manual	Wajib dibaca oleh semua siswa Merpati Training Center	Shortcut to Instructor Tools

SIAP 1.5

Sistem Informasi Automasi Perpustakaan

BRAINMATICS
Menara Bidakara Lt.2, Suite 0205
Jl. Jend. Gatot Subroto Kav. 71-73 Jakarta 12870

Please enter user name and password

User Name:
Password:

[OK](#) [Cancel](#)

NIMATICS LIBRARY

Katalog Peraturan
Administrasi & Sekular
Exit
Ok

Penelusuran
Anggota & Sukuksas

Laporan Buku yang Sedang Dipinjam
Laporan Buku yang Harus Kembalikan
Laporan Status Buku
Laporan Buku Terbayar Dipinjam
Laporan Anggota Terbayar Meminjam
Laporan Peminjaman Kelas/Anggota
Pengakuan Denda
Surat Pembentukan

Menara Bidakara Lt.2, Suite 0205 - Jakarta

Wednesday, 26 April 2006

BRAINMATICS
IT Training & Consulting

PERDIDINGAN BARU MENGABUNGKAN SDM IT PROFESSIONAL!

Profile
Home
Training
Consulting
Facilities
Portfolio
Information
Price List

Testimonials
Jika karen mengandikat training tema apa peng deh plint?

- Cisco Networking
- Linux & Open Source
- Software Engineering
- Desain grafis & Animasi
- Security

Polls

Who's Online
We have 109 guests online

l e a r n i n g c l a s s
Ketika pertama kali mampir ke situs ilmuKomputer.com, kita tidak memahaman apa itu komunitas teknologi informasi yang agresif, berani dan diajukan referensi peng oleh rekan-rekan sejawat.

Community Class
Ketika pertama kali mampir ke situs ilmuKomputer.com, kita tidak memahaman apa itu komunitas teknologi informasi yang agresif, berani dan diajukan referensi peng oleh rekan-rekan sejawat.

Professional Class
Ketika pertama kali mampir ke situs ilmuKomputer.com, kita tidak memahaman apa itu komunitas teknologi informasi yang agresif, berani dan diajukan referensi peng oleh rekan-rekan sejawat.

Holiday Class
Ketika pertama kali mampir ke situs ilmuKomputer.com, kita tidak memahaman apa itu komunitas teknologi informasi yang agresif, berani dan diajukan referensi peng oleh rekan-rekan sejawat.

Training Schedule
Kegiatan Online
Hasil Ujian Profesional (MOS)
Hasil Ujian Fundamental-2
Hasil Ujian Switch & Router

Hal ini lah yang malah ide untuk membuat moto "Bersainglah di Infomation Technology".

Pengajar dan praktisi profesional di bidang profesional, penulis, kontributor serta aktifis ilmuKomputer.Com yang memiliki pengalaman nil dalam mengembangkan project-project teknologi informasi respon dengan core competence masing-masing. Selain itu, pengajar dan praktisi profesional yang dilatih oleh ilmuKomputer.Com dan yang penting juga membuat lapangan kerja baru untuk aktifis ilmuKomputer.Com, yang sebenarnya banyak yang potensial dan memiliki kualitas baik. Hal ini lah yang malah ketemu kesempatan informasi dan pengetahuan

Penutup dan Diskusi

■ Manfaatkan masa kuliah untuk memperkuat diri, baik dari segi keilmuan, kepemimpinan dan jiwa entrepreneurship

■ Arahkan diri untuk memiliki keunggulan defacto dan dejure

■ Keunggulan itu yang akan membuka lapangan kerja dan bahkan menyiapkan anda menjadi seorang pengusaha

36